

Computer Science : A  
Paper - II ( Objective Type )  
Time Allowed : 15 minutes  
Maximum Marks : 10

L.K.No. 119  
SSC-A-2021  
SSC ( Part - II )  
Session ( 2017 - 19 ) to ( 2020 - 22 )

Paper Code No. 7831

Group Ist

کمپیوٹر سائنس  
پرچہ : II ( معروضی طرز )  
وقت : 15 منٹ  
کل نمبر : 10



نوٹ : ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چن سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کٹ کر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible choices A, B, C, D to each question are given. Which choice is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

سوال نمبر 1	صفر سے تقسیم ہے :	Division by Zero is :
(1)	(A) سینٹیکس ایرر (B) لاجیکل ایرر (C) رن ٹائم ایرر (D) مشین ایرر	Logical Error (B) Syntax Error (C) Run Time Error (D) Machine Error
(2)	اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں ----- سے جدا کرنا چاہیے :	If two or more Statements are written on a line, they must be separated by a ----- :
(3)	انٹلیجر ویری ایبلز کی نشاندہی کے لئے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے :	(A) کالون (B) سیمی کالون (C) کوما (D) ہائپن
(4)	کنٹرول سٹرکچرز کی کتنی اقسام ہیں :	How many types of Control Structures are there :
(5)	کون سا لفظ WHILE LOOP کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے :	Which of the following is a Type Declaration Character for Integer Variables :
(6)	یک سمتی ارے کا دوسرا نام ہے :	One Dimensional Array is also known as :
(7)	ارے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے :	The Index of each element of Array is :
(8)	کون سا فنکشن ASCII کوڈز کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے :	Which function is used to convert ASCII Codes to its character equivalent :
(9)	فنکشن ABS(-7.45) کی آؤٹ پٹ ہوگی :	The Output of function ABS(-7.45) will be :
(10)	کون سا فنکشن بیسک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے :	Which function changes the way of Displaying Output in BASIC :



	SSC ( Part - II )	119 - 21000	رول نمبر
Computer Science (Subjective)	گروپ فرسٹ	SSC-A-2021	کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)
سیشن (2017-19) to (2020-22)	کل نمبر : 40	وقت 1 : 45 گھنٹے	



ہدایات ﴿ حصہ اول یعنی سوال نمبر 2 ، سوال نمبر 3 اور سوال نمبر 4 میں سے ہر سوال کے (4 - 4) اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کرنا لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کریں۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کریں جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt (4-4) parts each from Q.No.2, Q.No.3 and Q.No.4 and attempt any (02) questions from Part II. Write same Question No. and its Part No. as given in the question paper.

24 = 2 x 12

(Part - I) حصہ اول

جہاں ضروری ہو شکل بنائیں۔ Make Diagram where necessary.

Define Program.

سوال نمبر 2 (i) پروگرام کی تعریف کیجئے۔

What is an Algorithm?

(ii) الگورتھم کیا ہے؟

Draw the Flow Chart for IF --- THEN Statement.

(iii) IF --- THEN سٹیٹمنٹ کا فلوچارٹ بنائیں۔

Write the output for the following Code.

(iv) درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے۔

```
10 FOR N = 5 To 10 STEP 1
20 PRINT N
30 NEXT N
```

(v) IF --- THEN --- ELSE سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Write the Syntax of IF --- THEN --- ELSE Statement.

(vi) جی۔ ڈبلیو۔ بیسک میں ترتیب والے سٹرکچر کا کیا استعمال ہے؟

What is the use of Sequence Structure in GW - BASIC ?

What is Q - BASIC ?

سوال نمبر 3 (i) Q - BASIC کیا ہے؟

Define Constant.

(ii) کانسٹنٹ کی تعریف کیجئے۔

What is the use of Logical Operators in GW - BASIC ?

(iii) GW - BASIC میں لوجیکل آپریٹرز کا کیا کام ہے؟

How an Array is represented in Computer Memory?

(iv) کمپیوٹر میموری میں ارے کو کیسے ظاہر کیا جاتا ہے؟

(v) ارے کے انڈیکس کے طور پر کس طرح کی ویلیوز استعمال کی جاسکتی ہیں؟

What type of Values can be used as Index in an Array?

(vi) ارے سے کیا مراد ہے؟

What is meant by an Array ?

What is meant by Built - in - Function?

سوال نمبر 4 (i) بلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے؟

Define String Functions.

(ii) سٹرنگ فنکشنز کی تعریف کیجئے۔

Write the purpose and syntax of RND Function.

(iii) RND فنکشن کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔

What is meant by Module?

(iv) ماڈیول سے کیا مراد ہے؟

Write the Syntax of Circle Statement.

(v) سرکل سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

(vi) بیسک لینگویج میں DRAW سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟

What is the use of DRAW STATEMENT in BASIC Language ?

16 = 2 x 8

(Part - II) حصہ دوم

سوال نمبر 5 فلوچارٹ کے کیا فوائد ہیں؟ فلوچارٹس کی حد بندیوں بیان کیجئے۔

What are the advantages of Flow Chart? Describe the limitations of Flow Charts.

سوال نمبر 6 بیسک پروگرام کے ڈھانچے کے حوالے سے وضاحت سے بیان کیجئے۔

Describe about the structure of a BASIC PROGRAM in detail.

سوال نمبر 7 گرافکس کیا ہے؟ بیسک میں ڈیٹا ظاہر کرنے کے لئے مختلف موڈز کون کون سے ہیں؟

What is Graphics? Which are different Modes for Displaying Data in BASIC ?

☆☆☆☆☆



SSC ( Part - II )	120 - ۱۲۰۰۰	رول نمبر
Computer Science (Subjective)	گروپ سیکنڈ 2nd Group	SSC-A-2021 (انشائیہ)
سیشن (2017 - 19) to (2020 - 22)	کل نمبر : 40	وقت : 1 : 45 گھنٹے



ہدایات ﴿ حصہ اول یعنی سوال نمبر 2 ، سوال نمبر 3 اور سوال نمبر 4 میں سے ہر سوال کے (4 - 4) اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کرنا لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کریں۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کریں جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt (4-4) parts each from Q.No.2, Q.No.3 and Q.No.4 and attempt any (02) questions from Part II. Write same Question No. and its Part No. as given in the question paper.

**BWP-62-21**

24 = 2 x 12

(Part - I) حصہ اول

جہاں ضروری ہو شکل بنائیں۔ - Make Diagram where necessary.

Define Programming.

سوال نمبر 2 (i) پروگرامنگ کی تعریف کیجئے۔

(ii) زن نام ایروز اور لو جیکل ایروز میں فرق بیان کیجئے۔

Differentiate between Run Time Errors and Logical Errors.

Describe the purpose of WHILE --- WEND LOOP. WHILE --- WEND لوپ کا مقصد بیان کیجئے۔ (iii)

Describe the Syntax of FOR --- NEXT LOOP. FOR --- NEXT LOOP کا سینٹیکس بیان کیجئے۔ (iv)

(v) بیسک میں IF --- THEN سینٹنٹ کیسے کام کرتی ہے ؟

How does IF --- THEN Statement works in BASIC ?

What is Control Variable ?

(vi) کنٹرول ویری ایبل کیا ہے ؟

Define LIST COMMAND.

سوال نمبر 3 (i) LIST COMMAND کی تعریف کیجئے۔

What is the use of SYSTEM COMMAND?

(ii) SYSTEM COMMAND کا کیا استعمال ہے ؟

What is the use of Assignment Operator?

(iii) اسائنمنٹ آپریٹر کا کیا استعمال ہے ؟

How an Array is printed ?

(iv) ارے کو کیسے پرنٹ کیا جاتا ہے ؟

What is meant by Element of an Array?

(v) ارے کے رکن سے کیا مراد ہے ؟

(vi) بیسک میں ارے کو فل کرنے کے لئے دو سینٹنٹس تحریر کیجئے۔

Write two statements to fill an array in BASIC.

What does a RETURN STATEMENT do ?

سوال نمبر 4 (i) RETURN STATEMENT کیا کام کرتی ہے ؟

Write the syntax of User Defined Function.

(ii) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Write the purpose of RIGHT \$ ( ) Function.

(iii) RIGHT \$ ( ) فنکشن کا مقصد تحریر کیجئے۔

What are Data Files ?

(iv) ڈیٹا فائلز کیا ہیں ؟

Explain Text Mode.

(v) ٹیکسٹ موڈ کی وضاحت کیجئے۔

(vi) DRAW STATEMENT کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Write the purpose and syntax of DRAW STATEMENT.

16 = 2 x 8

(Part - II) حصہ دوم

سوال نمبر 5 تین اعداد میں سے سب سے بڑا عدد معلوم کرنے کے لئے فلو چارٹ بنائیے۔

Draw a Flow Chart to find the largest of three numbers.

سوال نمبر 6 آپریٹر کی تعریف کیجئے۔ جی۔ ڈی۔ بیسک میں آپریٹرز کی مختلف اقسام بیان کیجئے۔

Define Operator. Describe different types of Operators used in GW - BASIC.

سوال نمبر 7 SCREEN STATEMENT اور PSET STATEMENT کا مقصد بیان کیجئے اور سینٹیکس کی مدد سے وضاحت کیجئے۔

Describe the purpose of SCREEN STATEMENT and PSET STATEMENT

and explain with its Syntax.

-----☆☆☆☆☆-----  
27-02-2021

B



BWP-62-21

نوٹ : ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو مار کرنے یا کٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible choices A, B, C, D to each question are given. Which choice is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

سوال نمبر 1	کون سی کمانڈ لائنوں کے نمبر خود بخود جزیٹ کرتی ہے :
(1)	Which of the following Command is used to automatically generate Line Number :
	RUN (D) LOAD (C) AUTO (B) CONT (A)
(2)	بیسک میں ایک لائن میں زیادہ سے زیادہ حروف کی تعداد ہے :
	In GW - BASIC, the maximum number of characters in a line can be :
	380 (D) 355 (C) 270 (B) 255 (A)
(3)	الگورتھم ہے ایک ----- :
	Algorithm is a ----- :
	Design Document (B) Requirement Document (A) ضرورت کے بارے میں ڈاکیومنٹ
	User Guide (D) پوزر گائیڈ (C) ٹیسٹ ڈاکیومنٹ Test Document
(4)	A Loop within loop is called :
	Infinite Loop (B) لامتناہی لوپ (A) پیچیدہ لوپ Complex Loop
	Outer Loop (D) بیرونی لوپ (C) نیسٹڈ لوپ Nested Loop
(5)	In the Statement List [ 4 ], the value 4 indicates :
	ایک سٹیٹمنٹ [ 4 ] List میں 4 کی مقدار ظاہر کرتی ہے :
	Variable (D) متغیر (C) Array Element (B) ارے کا رکن Constant (A) کانسٹنٹ
(6)	In BASIC, User Defined Function is called :
	بیسک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں :
	Code (D) کوڈ (C) ایکشن Action (B) Procedure (A) پروسیجر
(7)	The end of WHILE LOOP is :
	WHILE LOOP کا اختتام ہے :
	WEND (D) NEXT (C) STOP (B) END (A)
(8)	درج ذیل میں سے کون سی آپشن بیسک لینگویج میں فنکشن کی ایک قسم ہے :
	Which of the following option is type of Function in BASIC LANGUAGE :
	Readymade Function (B) ریڈی میڈ فنکشن (A) سادہ فنکشن Simple Function
	Built - in - Function (D) بلٹ ان فنکشن (C) لوکل فنکشن Local Function
(9)	The Index of First Element of Array is :
	ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے :
	4 (D) 2 (C) 1 (B) 0 (A)
(10)	سکرین پر تصویر جن نقاط کا مجموعہ ہوتی ہے وہ کہلاتے ہیں :
	The Dots that compose the image of a photograph on screen are called :
	Drawing (D) ڈرائنگ (C) پکسلز Pixels (B) پوائنٹس Points (A) کریکٹر Character