

وقت = 15 منٹ

کل نمبر = 10

21-91-21

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پر کرنے یا کاٹ کر پر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا

سوال نمبر 1

Normally computer monitor screen is in

1- عام طور پر کمپیوٹر مانیٹر کی سکرین ہوتی ہے

(A) گرافک موڈ میں (B) Graphics mode ٹیکسٹ موڈ میں (C) Text mode اور (D) Both A and B دونوں

(D) ان میں سے کوئی نہیں None on these

How many possible solutions are there for a problem ?

2- ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں ؟

(A) ایک (B) دو (C) تین (D) کئی Multiple

G.W. BASIC can operate in

3- جی۔ ڈبلیو۔ بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے

(A) ایک موڈ میں (B) دو موڈز میں (C) تین موڈز میں Three modes

(D) کئی موڈز میں Several modes

The maximum length of a variable name in G.W. BASIC is

4- جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے

(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45

Which of the following is not a logical operator

5- ان میں سے کونسا لو جیکل آپریٹر نہیں ہے

(A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT

FOR NEXT is used to implement

6- FOR NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں

(A) تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے

(D) All of the above ان میں سے سب

How many types of array are ?

7- ارے کی کتنی اقسام ہیں ؟

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

Which of the following is not a valid subscript ?

8- ان میں سے کونسا درست سب سکرپٹ نہیں ہے ؟

(A) NUM (10) (B) A (2) (C) B (4) (D) A (-2)

The output of a function INT(-5.7) :

9- فنکشن INT(-5.7) کا جواب ہے

(A) -5 (B) -4 (C) -6 (D) 5

10- ایک بڑے پروگرام کو چھوٹے حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے جنہیں کہتے ہیں

A large program can be divided into smaller parts. These smaller parts are called

(A) ارے (B) فائل (C) سب پروگرام (D) Loop لوپ

Q. No. 2 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 2 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

What is meant by problem solving ?	مسئلہ حل کرنے کے عمل سے کیا مراد ہے ؟	1
Write names of any two steps in problem solving method	مسئلہ حل کرنے کے کوئی سے دو اقدامات کے نام لکھیے	2
Define control structure	کنٹرول سٹرکچر کی تعریف کیجئے	3
Define Nested Loop	ہیٹڈ لوپ کی تعریف کیجئے	4
Write the use of IF ----- THEN statement	IF ----- THEN سٹیٹمنٹ کا استعمال تحریر کیجئے	5
Define Loop	لوپ کی تعریف کیجئے	6

Q. No. 3 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 3 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

Write any two rules for naming variables in GW-BASIC	GW-BASIC میں متغیرات کو نام دینے کے کوئی سے دو قوانین تحریر کیجئے	1
State the purpose and write syntax of EDIT command	EDIT کمانڈ کا مقصد بتائیے اور اس کا سینٹیکس تحریر کیجئے	2
What is assignment operator ?	اسائنمنٹ آپریٹر کیا ہے ؟	3
Why array is called subscripted variable ?	ارے کو سبسکرپٹڈ ویری ایبل کیوں کہا جاتا ہے ؟	4
How an array is filled ?	ایک ارے کو کیسے پل کیا جاتا ہے ؟	5
Write the syntax of 1-D Array	1-D ارے کا سینٹیکس تحریر کیجئے	6

Q. No. 4 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 4 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

Define Sub-program	سب پروگرام کی تعریف کیجئے	1
What is meant by built-in function ?	بلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے ؟	2
What is difference between ABS and INT function ?	ABS فنکشن اور INT فنکشن میں کیا فرق ہے ؟	3
Write the purpose of user-defined function	یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کا مقصد تحریر کیجئے	4
Write the purpose and syntax of SCREEN statement	سکرین سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے	5
Differentiate between LINE and DRAW statement	LINE سٹیٹمنٹ اور DRAW سٹیٹمنٹ میں فرق بیان کیجئے	6

حصہ دوم (PART II)

NOTE : Attempt any Two questions from this part 8 x 2 = 16 نوٹ : اس حصہ میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے

2+2+2+2	سوال نمبر 5 ڈی بگنگ کیا ہے ؟ پروگرام میں کتنی قسم کے ایررز واقع ہو سکتے ہیں ؟ وضاحت کیجئے	8
What is debugging ? How many types of errors can occur in a program. Describe briefly		
8	سوال نمبر 6 پروگرام کی تعریف کیجئے نیز بیسیک پروگرام کا ڈھانچہ تحریر کیجئے	8
Define program , Also write the structure of BASIC program		
8	سوال نمبر 7 بیسیک میں گرافکس سے کیا مراد ہے ؟ بیسیک کے مختلف گرافک موڈز کی وضاحت کیجئے	8
What is graphics in BASIC ? Explain different graphic modes of BASIC		

وقت = 15 منٹ

کل نمبر = 10

Dgk - G2 - 21

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پر کرنے یا کاٹ کر پر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا

سوال نمبر 1

- 1- ارے کے ہر رکن کا انفرادی ہوتا ہے
Each element of array has its own
- 2- فنکشن بنانے کے لیے کون سی شیمنٹ استعمال ہوتی ہے؟
Which of the following statement is used to define a function?
- 3- بیسیک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں
In BASIC user define function is called
- 4- پیکسل مخفف ہے
Pixel stand for
- 5- صفحے تقسیم ہے
Page edit (B) پلیس ایڈٹ (C) پکچر سائن (D) پکچر ایلیمنٹ
Picture element
- 6- جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام چلانے کے لیے ان میں سے کون سی شارٹ کی استعمال ہوتی ہے
Which of the following is a short key to run a program in GW-BASIC ?
- 7- بیسیک میں متغیر کے نام میں زیادہ سے زیادہ کتنے حروف ہو سکتے ہیں ؟
In BASIC the maximum number of characters in variable name can be
- 8- WHILE لوپ کا اختتام ہے
The end of WHILE Loop is
- 9- جی ڈبلیو بیسیک میں کنٹرول سٹرکچر کی اقسام ہیں
In GW-BASIC types of control structures are
- 10- ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے
The index of first element of array is

Q. No. 2 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 2 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

What is meant by syntax of a programming language?	کسی پروگرامنگ لینگویج کے سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟	1
Define Run time errors	رن ٹائم ایررز کی تعریف بیان کیجئے	2
Define control structures	کنٹرول سٹرکچرز کی تعریف بیان کیجئے	3
Write the syntax of FOR NEXT Loop	FOR NEXT لوپ کا سینٹیکس تحریر کیجئے	4
Write the use of IF THEN statement in BASIC	IF THEN سٹیٹمنٹ کا استعمال بیان کیجئے	5
Define Loops	لوپس کی تعریف بیان کیجئے	6

Q. No. 3 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 3 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

Write procedure to load a BASIC program	بیسک پروگرام کو لوڈ کرنے کا طریقہ لکھیے	1
What is meant by execution of program ?	پروگرام کو ایگزیکوٹ کرنے سے کیا مراد ہے ؟	2
What is the use of AUTO command ?	AUTO کمانڈ کا کیا استعمال ہے ؟	3
Define one-dimensional array	یک سمتی ارے کی تعریف کیجئے	4
How an array is filled in BASIC ?	بیسک میں ارے کو کیسے فل کیا جاتا ہے ؟	5
How subscripted variables are written ?	سب سکرپٹڈ ویری ایبلز کو کیسے لکھا جاتا ہے ؟	6

Q. No. 4 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 4 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

Write names of two Built-in-Functions	دو بلٹ ان فنکشنز کے نام تحریر کیجئے	1
What is symbol of function ? Give one example of a function	فنکشن کی علامت کیا ہے ؟ فنکشن کی ایک مثال دیجئے	2
What is the purpose of RND function ?	RND فنکشن کا مقصد کیا ہے ؟	3
What is meant by program files ?	پروگرام فائلز سے کیا مراد ہے ؟	4
What is the purpose of LINE statement ?	LINE سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے ؟	5
Write the syntax of CIRCLE statement	CIRCLE سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے	6

حصہ دوم (PART II)

NOTE : Attempt any Two questions from this part 8 x 2 = 16 نوٹ : اس حصہ میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے

Describe the symbols of a flow chart in detail	فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی علامات تفصیل سے بیان کیجئے	سوال نمبر 5
What is variable ? Describe rules of naming variable in BASIC	متغیر کیا ہے ؟ بیسک میں متغیر کو نام دینے کے قوانین لکھیے	سوال نمبر 6
What is variable ? Describe rules of naming variable in BASIC	سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے ؟ اس کی مثال سے وضاحت کیجئے	سوال نمبر 7
What is the use of DRAW statement ? Explain it with example		