

Computer Science (Objective Type) RWP-91-21

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

وقت: 15 منٹ

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا تین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

1.1. Which of the following is not a valid subscript?

(A) NUM(10)

(B) A(-2)

(C) A(2)

(D) B(4)

1.1. درج ذیل میں کونسا درست سب سکرپٹ نہیں ہے؟

2. The INT is:

(A) Built-in function بلٹ ان فنکشن

(C) Local function لوکل فنکشن

(B) User defined function یوزر ڈیفائنڈ فنکشن

(D) Function فنکشن

2. INT ہے:

3. A value given to a function is known as:

(A) Arguments آرگومنٹ

(C) Input ان پٹ

(B) Parameters پیرامیٹرز

(D) Output آؤٹ پٹ

3. کسی فنکشن کو دی گئی قیمت کہلاتی ہے:

4. Normally the computer monitor screen is in:

(A) Graphic mode گرافک موڈ میں

(C) SCREEN Statement سکرین سٹیٹمنٹ

(B) Text mode ٹیکسٹ موڈ میں

(D) COLOR Statement کلر سٹیٹمنٹ

4. عام طور پر کمپیوٹر مانیتور سکرین ہوتی ہے:

5. Division by zero is:

(A) Syntax error سینٹیکس ایرر

(C) Runtime error رن ٹائم ایرر

(B) Logical error لوجیکل ایرر

(D) Not an error کوئی ایرر نہیں

5. صفر سے تقسیم ہے:

6. GW-BASIC can operate in:

(A) one mode ایک موڈ میں

(C) three modes تین موڈز میں

(B) two modes دو موڈز میں

(D) several modes کئی موڈز میں

6. جی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے:

7. The extension of GW-BASIC program is:

(A) .bas

(B) .bs

(C) .doc

(D) .txt

7. جی ڈبلیو بیسیک پروگرام کی ایکشن ہے:

8. Which control structure is used for decision making

in GW-BASIC?

(A) Loop لوپ

(B) Condition کنڈیشن

(C) Selection چناؤ

(D) Sequence ترتیب

8. جی ڈبلیو بیسیک میں کونسا کنٹرول سٹرکچر فیصلہ کرنے کیلئے

استعمال ہوتا ہے؟

9. A loop within another loop is called:

(A) Nested Loop نیسٹڈ لوپ

(C) WHILE....WEND loop

(B) FOR....NEXT loop

(D) Selection Structure سلیکشن سٹرکچر

9. لوپ کے اندر لوپ کہلاتا ہے:

10. The index of each element in the array is:

(A) Unique منفرد

(B) Similar یکساں

(C) Odd طاق

(D) Even جفت

10. اے کے ہر کن کا انڈکس ہوتا ہے:

R

Roll No. _____ امیدوار خود پر پُر کرے

(For all sessions)

گروپ-1

RWP-G1-21

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

وقت: 1:45 گھنٹے

حصہ اول

نمبر: 40

8=4x2

- 2- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
- پروگرام کی تعریف کریں۔
 - FOR...NEXT لوپ کا سینٹیکس لکھیں۔
 - IF...THEN...ELSE سینٹیکس کی تعریف کریں۔
 - IF...THEN سینٹیکس اور فلو چارٹ لکھیں۔
 - بیسک میں کتنے کنٹرول سٹرکچرز پائے جاتے ہیں؟ ان کے نام لکھیں۔
 - 3- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

8=4x2

8=4x2

16=2x8

- کاسٹنٹ کیا ہے؟
- بیسک لینگویج میں پروگرام کو کیسے چلاتے ہیں؟
- ایرے میں سب سکرپٹڈ ویری ایبل کا استعمال لکھیں۔
- سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق کیجئے۔
- آپ ارے کو کیسے لمل (Fill) کریں گے؟
- بیسک میں سرکل سینٹیکس کا کیا استعمال ہے؟
- کوئی سے دو سٹرنگ فنکشنز کے نام لکھیں۔
- LOG فنکشن کا جی ڈی بیو بیسک میں کیا استعمال ہے؟

- نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
5. فلو چارٹ کی تعریف کریں اور فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی چھ علامات تفصیل سے بیان کریں۔
 6. آپریٹر سے کیا مراد ہے؟ بیسک میں مختلف آپریٹرز کی وضاحت کیجئے۔
 7. DRAW سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟ DRAW سینٹیکس کی وضاحت بذریعہ سینٹیکس اور مثال کیجئے۔

Computer Science (Essay Type)

Group-I

(For all sessions)

Time: 1:45 Hours

Section -I

Total Marks: 40

2x4=8

2- Write short answers of any four parts from the following.

- Define program.
- Write the syntax of FOR...NEXT loop.
- Define IF...THEN...ELSE statement.
- Write the syntax and flow chart of IF...THEN statement.
- How many control structures are available in BASIC? Write their names.
- Is it necessary for an algorithm to solve a problem in finite number of steps? If yes, Why?

3- Write short answers of any four parts from the following.

- What is constant?
- How to run a program in BASIC language?
- Write the use of subscripted variable in array?
- Differentiate between simple and subscripted variable.
- How would you fill the array?
- Write the name of command that generates the line numbers automatically in BASIC.

4- Write short answers of any four parts from the following.

- What is the use of circle statement in BASIC?
- Differentiate between data file and program file.
- Write the names of any two string functions.
- For what purpose VAL function is used in BASIC?
- What is the use of LOG function in GW-BASIC?
- Write the names of any two modes of displaying data in BASIC.

8x2=16

Section -II

Note: Answer any two questions from the following.

5. Define Flowchart and describe six symbols of flowchart in detail.
6. What is meant by operator? Explain different operators in BASIC.
7. What is meant by DRAW statement? Explain DRAW statement with syntax and example.

گروپ-II-Computer Science

Computer Science (Objective Type)

RWP-92-21

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

وقت: 15 منٹ Time: 15 Minutes

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیے ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے جزو A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مار کر یا پن کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

- 1.1. Output of print VAL("78,city Lahore") is: 1.1. Print VAL("78,city Lahore") کی آؤٹ پٹ ہے:
 - (A) city Lahore
 - (B) 78 city
 - (C) 78
 - (D) 78 Lahore
2. Which function changes the way of displaying output in BASIC? 2. کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
 - (A) SCREEN
 - (B) PRINT
 - (C) LEFT\$
 - (D) ABS
3. The diamond symbol represents the: 3. ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے:
 - (A) Input/output ان پٹ/آؤٹ پٹ
 - (B) Decision making فیصلہ سازی
 - (C) Processing پروسیسنگ
 - (D) Remarks ریمارکس
4. MOD is a: 4. MOD ہے ایک:
 - (A) Logical Operator لاچیکل آپریٹر
 - (B) Arithmetic operator ارتھمیٹک آپریٹر
 - (C) concatenation operator سٹرنگ ملانے والا آپریٹر
 - (D) Assignment operator اسائنمنٹ آپریٹر
5. Which of the following key is used to load a file in BASIC? 5. درج ذیل میں سے کون سی "کی" BASIC میں فائل کو لوڈ کرنے کیلئے استعمال کی جاتی ہے؟
 - (A) F3
 - (B) F4
 - (C) F2
 - (D) F1
6. Sequence control structure is used to execute _____ 6. ترتیب کنٹرول سٹرکچر چلانے کیلئے استعمال ہوتا ہے:
 - (A) Loop لوپ
 - (B) Instructions in order ہدایات کو ترتیب سے
 - (C) IF...THEN
 - (D) Logical Instruction لاچیکل ہدایات
7. IF...THEN statement is a _____ statement: 7. IF...THEN اسٹیٹمنٹ ایک _____ اسٹیٹمنٹ ہے:
 - (A) decision making فیصلہ کرنے والی
 - (B) sequential ترتیب والی
 - (C) loop لوپ
 - (D) logical لاچیکل
8. Maximum number of elements per dimension is: 8. ایک سمت کے ارکان کی زیادہ سے زیادہ تعداد ہوتی ہے:
 - (A) 10
 - (B) 255
 - (C) 32767
 - (D) none of these
9. Linear array is also called a _____. 9. لیئیر اے ایک _____ بھی کہلاتی ہے:
 - (A) Vector array ویکٹر اے
 - (B) Two-dimensional array دو سمتی اے
 - (C) 3-dimensional array تین سمتی اے
 - (D) Filling array فلنگ اے
10. The output of print "ABS(-15) is: 10. Print "ABS(-15) کی آؤٹ پٹ ہے:
 - (A) 15
 - (B) -15
 - (C) 15.5
 - (D) -15.5

Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

(For all sessions)

گروپ-II
حصہ اوائل

RWP-4221

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)
وقت: 1:45 گھنٹے

کل نمبر: 40

8=4x2

- 2- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
 i. فلو چارٹ میں مستطیل کی علامت کا کیا استعمال ہے؟ ii. سینٹیکس ایرر کی دو وجوہات تحریر کریں۔
 iii. ترتیب سٹرکچر میں سینٹیکس کو کیسے ایگزیکٹ کیا جاتا ہے؟
 iv. FOR-NEXT لوپ کا سینٹیکس تحریر کریں۔ v. بیسک میں لو جیکل آپریٹرز کا کیا استعمال ہے؟ vi. WHILE-WEND لوپ کا استعمال تحریر کریں۔

8=4x2

- 3- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
 i. بیسک لینگویج کی تین اہم خصوصیات تحریر کیجئے۔ ii. بیسک میں IDE کیا ہے؟
 iii. بیسک میں ایک پروگرام کو SAVE کرنے کا طریقہ لکھیے۔
 iv. ارے کے کوئی سے دو استعمالات تحریر کیجئے۔ v. ارے کے رکن سے کیا مراد ہے؟ vi. لیئر (Linear) ارے کیا ہے؟

8=4x2

- 4- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔
 i. CHR\$ کا مقصد لکھیں۔ ii. LOG فنکشن کا مقصد اور سینٹیکس لکھیں۔
 iii. پوزر ڈیفائنڈ فنکشن کی تعریف کریں۔
 iv. RIGHT\$ فنکشن کا مقصد لکھیں۔ v. گرافکس موڈز کے نام لکھیں۔ vi. پیکسل کی تعریف کریں۔

16=2x8

حصہ دوم

- نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
 5. تین اعداد میں سے سب سے بڑا عدد معلوم کرنے کیلئے فلو چارٹ بنائیے۔
 6. لو جیکل آپریٹرز کی تعریف کریں۔ مختلف اقسام کے لو جیکل آپریٹرز کی وضاحت کریں۔
 7. GW-BASIC میں DRAW سٹیٹمنٹ کے استعمال کی وضاحت کریں اور مثال دیں۔

Computer Science (Essay Type) Group-II (For all sessions)

Time: 1:45 Hours

Section - I

Total Marks: 80

2- Write short answers of any four parts from the following.

2x4=8

- i. What is the use of rectangle symbol in flowchart? ii. Write two causes of syntax error.
 iii. How are statements executed in sequence structure? iv. Write down syntax of FOR-NEXT loop.
 v. What is the use of logical operators in BASIC? vi. Write the use of WHILE-WEND loop.

3- Write short answers of any four parts from the following.

2x4=8

- i. Write down three important features of BASIC language. ii. What is IDE in BASIC?
 iii. Write method to save a program in BASIC. iv. Write any two uses of Array.
 v. What is meant by element of array? vi. What is linear array?

4- Write short answers of any four parts from the following.

2x4=8

- i. Write the purpose of CHR\$ ii. Write the purpose and syntax of LOG function.
 iii. Define User-defined function. iv. Write the purpose of RIGHT\$ function.
 v. Write the names of graphics modes. vi. Define pixel.

Section - II

8x2=16

Note: Answer any two questions from the following.

5. Draw a flowchart to find the largest of three numbers?
 6. Define logical operators. Explain different types of logical operators.
 7. Explain the use of DRAW statement in GW-BASIC and give an example.

52-10-A---

R