

## **Computer Science**

S.S.C (Part-II)-A-2021

Paper : II Group : I

## Objective معرفی

گروہ: پہلا

11 :

**Time : 15 Minutes**

(1)

وقت 15 : منت

**Marks : 10**

Paper Code

T

1

T

1

SWL-41-21

10 :

نوت:- ہر سوال کے پار ممکن جوابات A, B, C, D اور E دیجئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کامیابی برقرار سوال کے سامنے دیئے گئے ڈاٹوں میں سے درست جواب کے مطابق دائہ کو مرکز کیا ٹینس سے بھر دیجئے۔

ایک سے زیاد ڈاٹوں کو پڑ کر لے یا کاٹ کر کرنے کی صورت میں مذکور جواب فلاٹ تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

Q.1	Questions / سوالات	A	B	C	D
1.	ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔ The diamond symbol represents the:	ان پٹ / آٹ پٹ input/output	فیصلہ سازی decision making	پر دسینگ processing	ریمارکس remarks
2.	جی ڈبلیو بیسک اسکا خدا ہوئی۔ GW-BASIC was developed in the year:	1963 AD	1976 AD	1972 AD	1970 AD
3.	جی ڈبلیو بیسک میں ایک دیری ابیل کی زیادہ لمبائی ہے۔ The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:	31	32	40	45
4.	جی ڈبلیو بیسک میں کنڑول سر کچرا اسکے نو تے میں۔ There are _____ control structure/s used in GW-BASIC.	1	3	5	7
5.	اگر ہدایات کے پڑنے کی تعداد کا پہلے سے مبہار تو کون سا لوب ہتر ہے؟ If we do not know the number of iterations, then which loop is suitable?	FOR....NEXT	FOR....WHILE	GOTO	WHILE...WEND
6.	ان میں سے کون سادر سب کمپٹ نہیں ہے؟ Which of the given is not a valid subscript?	NUM (10)	A (2)	B (4)	A (-2)
7.	LIST [4] میں قوت 4 ظاہر کرتی ہے۔ In LIST [4], the value 4 indicates:	اڑاکین اڑے Array of elements	ارے کامائر Size of array	اینڈیکس Index	ستائل Constant
8.	ایک بڑے پروگرام کو جھوٹے چھوٹے حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے جسے کہتے ہیں۔ A large program can be divided into smaller parts is called:	ارے Array	بڑو گرام Sub-program	فائل File	سینٹکس Syntax
9.	جی ڈبلیو بیسک میں یوزر ڈیفائنڈ فکشن کو کہتے ہیں۔ The user-defined function in GW-BASIC is called:	مدویکر Procedure	فائل File	ارے فکشن Array Function	گوس GOSUB
10.	کون سا فکشن بیسک میں آٹ پٹ دسینگ کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟ Which function changes the way of displaying output in BASIC?	SCREEN	PRINT	LEFT \$	ABS

Note: Section I is compulsory. Attempt any two questions from section II.

نوت: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو مطالب کے جوابات تحریر کریں۔

## (Section - I) حصہ اول

2. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

2. کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کریں۔

i. What is meant by Desk Checking?

i. ڈیسک چیکنگ سے کیا مراد ہے؟

ii. Define Debugging.

ii. ڈی بگنگ کی تعریف کریں۔

iii. Define WHILE...WEND Loop.

iii. WHILE...WEND لوب کی تعریف کریں۔

iv. Write the names of two control structures.

iv. دو کنٹرول سٹرکچرز کے نام لکھئے۔

v. How does selection structure work?

v. سلیکشن سٹرکچر کیسے کام کرتی ہے؟

vi. What is Nested Loop?

vi. نیستڈ لوب کیا ہے؟

3. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

3. کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کریں۔

i. Write the purpose of PRINT statement in BASIC.

i. بیک میں پرنٹ سٹیٹمنٹ کا مقصد ہے۔

ii. Write the use of LIST Command in BASIC.

ii. بیک میں LIST کمانڈ کا استعمال ہے۔

iii. Write the use of REM statement in BASIC.

iii. بیک میں REM سٹیٹمنٹ کا استعمال ہے۔

iv. Write the name of data type which is used to store large amount of data of same type.

iv. ایک ہی قسم کے بہت بڑی مقدار کے ڈیتا ورکر کرنے کے لئے ڈیتا اسپ اسٹوریج میں۔ اس کا نام ہے۔

v. Write the syntax of 1-D array.

v. 1-D اے کا سینٹکس ہے۔

vi. Define Array.

vi. ارے کی تعریف کریں۔

4. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

4. کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کریں۔

i. Write the names of any two Numeric Functions.

i. کوئی سے دو نیمیرک فکشن کے نام لکھئے۔

ii. What is the use of RIGHT \$ function in GW-BASIC?

ii. جی ڈبلیو بیک میں \$ RIGHT فکشن کا کیا استعمال ہے؟

iii. Write the names of different types of Built-in Function.

iii. بلٹ ان فکشن کی مختلف اقسام کے نام لکھئے۔

iv. What is the use of DATE \$ function?

iv. DATE \$ فکشن کا کیا استعمال ہے؟

v. Write the use of High-resolution graphic mode.

v. ہائی ریزولوشن گرافیک موسڈ کا استعمال تحریر کریں۔

vi. Define the SCREEN statement.

vi. SCREEN سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔

## (Section - II) حصہ دوم

(Each question carries 08 Marks)

5. What is Flow Chart? Discuss in detail six (06) symbols of Flow Chart.

-

5. فلوچارٹ سے کیا مراد ہے؟ فلوچارٹ میں استعمال ہونے والی چو (06) علامات تفصیل سے لکھئے۔

6. What is meant by Variable? Write the rules of naming variables in BASIC.

-

6. متغیر سے کیا مراد ہے؟ بیک میں متغیرات کے ناموں کے قوائیں تحریر کریں۔

7. Describe LINE statement in BASIC Language.

7. بیک لائے میں LINE سٹیٹمنٹ کی وضاحت کریں۔

Paper : II

Group : II

Objective معمولی

گروپ : دوسرا

II : چھ

Time : 15 Minutes

(I)

Marks : 10

وقت : 15 منٹ

10 :

Paper Code 7 8 3 2 SWL-62-21

نوبت :- ہر سوال کے پار ملک جوابات A, C, B, D میں سے ایک جو ایک کاپی ہے اس کے مامنے دیجئے گئے دائرہ میں سے درست جواب کے مطابق دائرة گومار کر یا ملنے سے ہے۔

Note:- You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	The diamond symbol represents the:  ڈائینڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔	ان پٹ آؤٹ پٹ input/output	فیصلہ سازی decision making	پردازیگ processing	ریمارکس remarks
2.	If two or more statements are written on a line, they must be separated by a:  اگر ایک قرار میں دو یادے زیادہ ٹیکھی باتیں ہیں تو انہیں بد اکننا چاہیے۔	کلن سے Colon	سکنی کلن سے Semi Colon	کو ما سے Comma	ہائپن سے Hyphen
3.	A variable name must start with:  ویری ایبل کا نام _____ سے شروع ہونا چاہیے۔	ایلفا بیت alphabet	اندر سکور under score	ڈیجیٹ digit	ایلفا بیت یا اندر سکور alphabet or under score
4.	FOR-NEXT is used to implement:  شیئٹنٹ استعمال کرتے ہیں۔	ٹریکسٹ کلکٹے iteration	انٹیکسٹ کلکٹے selection	ڈسٹریب کلکٹے sequence	فیصلہ کلکٹے decision
5.	Logical operator is:  لوچیل آپریٹر ہے۔	NEITHER	AND	+	MOD
6.	Valid subscript is:  درست سب کلکٹ پڑے۔	A (-2)	B (4)	NUM (-10)	A (-3)
7.	An element of an array is mentioned by its:  ایک ارے کے کوئی کو ظاہر کرتے ہیں۔	س ب کلکٹ سے subscript	ارے سے array	او بجیک سے object	رکن کے نام سے name of element
8.	Library functions are divided into _____ categories.  لائبریری فنکشن کو _____ حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے۔	2	3	4	5
9.	Which function returns the absolute value of expression?  کوئی فنکشن کسی ایچ پریسٹ کی مطلقاً قیمت دیتا ہے۔	RND	INT	ABS	LOG
10.	The number of graphic modes in BASIC are:  بیک میں گرافیک موزوں کی تعداد ہے۔	2	3	4	5

Note: Section I is compulsory. Attempt any two questions from section II.

نوبت: حصہ اول لازی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو مطالب کے جوابات تحریر کریں۔

(Section - I)

2. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

i. Define Algorithm.

2. کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کریں۔

i. الگوریتم کی تعریف کریں۔

ii. How would you test a Program?

ii. آپ ایک بروگرام کو کیسے نیٹ کریں گے؟

iii. Write down the syntax of "IF...THEN" statement.

iii. "ایف...ٹن" کا سینٹکس تحریر کریں۔

iv. How does "IF...THEN...ELSE" statement work in GW-BASIC? "ایف...ٹن...السے" کیسے کام کرتی ہے؟ iv. جی ڈبلیو بیسیک میں "ایف...ٹن...السے" کیسے کام کرتی ہے؟

v. Give the syntax of WHILE...WEND loop.

v. WHILE...WEND لوب کا سینٹکس بتائیں۔

vi. Write down the names of three logical operators.

vi. تین لوگیک اور پریز کے نام تحریر کریں۔

3. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

i. Write down the purpose and syntax of Auto Command.

3. کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کریں۔

i. اٹو کمانڈ کا مقصد اور سینٹکس لکھئے۔

ii. Who did develop GW-BASIC and when?

ii. جی ڈبلیو بیسیک کو کس نے اور کب بتایا؟

iii. What are the reserved words?

iii. ذخیرہ الفاظ کیا ہوتے ہیں؟

iv. Write down the syntax to declare an Array.

iv. ارے کوڈ لکھنے کا سینٹکس تحریر کریں۔

v. Describe the 1-D Array.

v. 1-D ارے کی تعریف کریں۔

vi. Differentiate between simple and subscripted variable.

vi. سادہ اور سکرپٹ دیری ایٹل میں فرق بتائیں۔

4. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

i. What is meant by Sub Program?

i. سب پروگرام سے کیا مراد ہے؟

ii. Write down the use of INT function in GW-BASIC.

ii. جی ڈبلیو بیسیک میں INT فکشن کا استعمال لکھئے۔

iii. What is meant by Data File in File Handling?

iii. فائل ہاندینگ میں ڈیٹا فائل سے کیا مراد ہے؟

iv. Describe the use of CHR \$ () function in BASIC.

iv. بیسیک میں CHR \$ () فکشن کا استعمال بتائیں۔

v. What is meant by Graphics?

v. گرافیکس سے کیا مراد ہے؟

vi. Write down the use of PSET statement.

vi. PSET کا استعمال لکھئے۔

Section - II(Each question carries 08 Marks)

5. Define Flowchart. Write the advantages and limitations of Flowchart.

5. فلوچارٹ کی تعریف کریں۔ فلوچارٹ کے فائدہ اور حدیثیات تحریر کریں۔

6. Write a note on READ/DATA Statement.

6. READ/DATA کیسٹمنٹ پر نوٹ لکھئے۔

7. Write a note on the use of CIRCLE Statement.

7. بیک لینگوچ میں CIRCLE کے استعمال پر نوٹ لکھئے۔