

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN
OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL/SUPPLY EXAMINATION, 2019.

(10th)

Name of Subject: کمپیوٹر سائنس

Session: 2015-2017 (2019)

Group: 1st

Group: 2nd

Q. Nos	Paper Code 3831	Paper Code 3833	Paper Code 3835	Paper Code 3837
1	D	C	A	B
2	C	B	D	A
3	B	C	D	A
4	A	A	C	C
5	A	D	B	B
6	C	D	A	C
7	B	C	A	A
8	C	B	C	D
9	A	A	B	D
10	D	A	C	C
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Q. Nos	Paper Code 3832	Paper Code 3834	Paper Code 3836	Paper Code 3838
1	A	A	D	A
2	B	A,B,C,D	C	C
3	A	C	A	D
4	C	D	A,B,C,D	C
5	D	A	C	A
6	C	B	D	A,B,C,D
7	A	A	A	C
8	A,B,C,D	C	B	D
9	C	D	A	A
10	D	C	C	B
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

برقیکیٹ ہائے کے سوالیہ پرچہ مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ B گروپ بہاولپور، روسل، سیم نیوسکیم، ملتان سالانہ امتحان 2019 کا سوالیہ پرچہ (Subjective & Objective) کو نظر میں چیک کر لیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے مین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی ہائے تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب اجزاء مزید کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات / مارکنگ سیم Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated:

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	حافظ محمد جبران	SST (IT)	گورنمنٹ پبلس سائنس کالج، ملتان	0313866347	
2	خواجہ محمد منیب	SST (CS)	گورنمنٹ ایم ایم ایف، رشید آباد، ملتان	0321-698125	
3	جیل اللہ	SST (CS)	گورنمنٹ سمر اے ایف، ملتان	03346117905	
4					
5					

Re-Checked By ہم نے اس سوالیہ پرچہ (Subjective & Objective) معروضی / معروضی Key کی ہدایات کے مطابق سے مطالعہ کر لیا ہے۔ کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔

1	زاہد محمد شہر	SST (IT)	گورنمنٹ ماڈل، ملتان	0300-9639405	
2	محمد شجاع	SSE (CS)	گورنمنٹ ایمری، ملتان	0344-8622000	

15-03-2019

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

کمپیوٹر سائنس (نئی سکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Define Algorithm. (i) الگورتھم کی تعریف کریں۔
(ii) Write two advantages of Flow-chart. (ii) فلو چارٹ کے دو فوائد لکھیں۔
(iii) What is meant by Reserved Words? (iii) ذخیرہ الفاظ سے کیا مراد ہے؟
(iv) Write the purpose and syntax of Auto command. (iv) Auto کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس لکھیں۔
(v) Write the type of control structure. (v) کنٹرول سٹرکچر کی اقسام لکھیں۔
(vi) What is meant by Transfer of Control? (vi) کنٹرول کے ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is meant by DIM statement? (i) DIM سینٹینٹ سے کیا مراد ہے؟
(ii) Write names of types of Array. (ii) اری کے اقسام کے نام لکھیں۔
(iii) How would you fill the Array? (iii) آپ اری کو کیسے پل کریں گے؟
(iv) Define Numeric Functions. (iv) نویمیرک فنکشنز کی تعریف لکھیں۔
(v) Write the purpose of INT Function. (v) INT فنکشن کا مقصد لکھیں۔
(vi) Describe the use of Gosub --- Return statement. (vi) Gosub --- Return سینٹینٹ کا استعمال بیان کریں۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is meant by Resolution? (i) ریزولوشن سے کیا مراد ہے؟
(ii) In BASIC how many Graphic modes are there? (ii) بیسیک میں گرافکس موڈز کی تعداد کتنی ہے؟
(iii) What is meant by SCREEN statement? (iii) SCREEN سینٹینٹ سے کیا مراد ہے؟
(iv) What is Menu bar? (iv) منیو بار کیا ہے؟
(v) What is the difference between Save and Save As? (v) Save اور Save As میں کیا فرق ہے؟
(vi) Write names of different views of MS-Word document. (vi) ایم ورڈس ورڈ میں ڈاکیومنٹ کے مختلف ویوز کے نام تحریر کریں۔

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What are Errors? Describe its types. (5) ایررز کیا ہیں؟ اقسام بیان کیجیے۔
6. Define Variables. Explain Numeric Variables and String Variables. (6) حثیرات کی تعریف کریں۔ نویمیرک حثیرات اور سٹرنگ حثیرات کی وضاحت کریں۔
7. Define Loop. Write note on different loops in BASIC. (7) لوپ کی تعریف کریں۔ بیسیک میں مختلف لوپس پر نوٹ لکھیں۔

PAPER CODE

NUMBER: 3831

2019 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر (131)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کارٹی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا جین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو نہ کرنے یا کات کر پڑھنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو نہ نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوال پر پڑھنے والے ہر کزنٹل نے ذکر کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) _____ possible solutions are there for a problem. (1) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔
- (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (2) Typographical errors in BASIC statement are:- (2) بیسیک سینٹنس میں ہائپنک کی ایررز کھلائی ہیں۔
- (A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوڈیکل ایررز
(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز
- (3) _____ short key is used to run a program in GW-BASIC. (3) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام چلانے کے لیے _____ شارٹ کی استعمال ہوتی ہے۔
- (A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
- (4) _____ operators has the highest precedence. (4) _____ آپریٹرز سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔
- (A) ^ (B) * (C) + (D) =
- (5) FOR — NEXT is used to implement:- (5) FOR — NEXT سینٹنس استعمال کرتے ہیں۔
- (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All تمام
- (6) The statement x (30) will reserve _____ memory locations. (6) سینٹنس x (30) میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔
- (A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40
- (7) Dimension statement uses the keyword _____. (7) سٹیٹمنٹ کے لیے کی ورڈ استعمال ہوتا ہے۔
- (A) DM (B) DIM (C) DS (D) DMS
- (8) The output of a function INT (-5.7) is:- (8) فنکشن INT (-5.7) کا جواب ہے۔
- (A) -4 (B) -5 (C) -6 (D) 5
- (9) The set of colors RED, GREEN and BROWN is given in:- (9) سرخ، سبز اور براؤن رنگوں کا سیٹ دیا گیا ہے۔
- (A) Palette 0 (B) Palette 1 (C) Palette 2 (D) Palette 3
- (10) Ctrl + Y is used for:- (10) Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔
- (A) Undo انڈو کے لیے (B) Find ڈھونڈنے کے لیے (C) Page break پیج بریک کے لیے (D) Redo ریڈو کے لیے

NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper. - جو اپنی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پر پے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define Flow Chart.

(i) فلو چارٹ کی تعریف کریں۔

(ii) What is meant by "to analyze the problem"?

(ii) مسئلہ کا تجزیہ کرنا سے کیا مراد ہے؟

(iii) Write a procedure to save a program in GW-BASIC?

(iii) جی ڈی بیو بیسیک میں پروگرام کو محفوظ کرنے کا طریقہ لکھیے۔

(iv) Write purpose and syntax of NAME Command.

(iv) NAME کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجیے۔

(v) What is meant by unconditional transfer of control?

(v) کنٹرول کے غیر مشروط ڈرائنگس سے کیا مراد ہے؟

(vi) Define Loop Variable.

(vi) لوپ ویری ایبل کی تعریف کیجیے۔

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is One-Dimensional Array?

(i) ایک سمتی "ارے" کیا ہے؟

(ii) What is meant by sorting in Array?

(ii) "ارے" میں سارنگ سے کیا مراد ہے؟

(iii) Define Array.

(iii) "ارے" کی تعریف کریں۔

(iv) Define Sub-program.

(iv) سب پروگرام کی تعریف کریں۔

(v) Write purpose and format of Fix function.

(v) Fix فنکشن کا مقصد اور فارمیٹ لکھیے۔

(vi) What is meant by Numeric function?

(vi) نویمیرک فنکشن سے کیا مراد ہے؟

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define Resolution of Monitor.

(i) مونیٹور کی ریزولوشن کی تعریف لکھیں۔

(ii) Write the purpose of PSET statement.

(ii) PSET سٹیٹمنٹ کا مقصد لکھیں۔

(iii) Define Word Processor Software.

(iii) ورڈ پروسیسر سافٹ ویئر کی تعریف لکھیں۔

(iv) How would you Bold the text in Microsoft Word?

(iv) آپ مائیکروسوفٹ ورڈ میں ٹیکسٹ کو کیسے بولڈ کریں گے؟

(v) Describe the use of Clipboard in MS-Word.

(v) MS ورڈ میں کلپ بورڈ کا استعمال بیان کریں۔

(vi) What is meant by Drop Cap?

(vi) ڈراپ کیپ سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Define Algorithm. Write any six guidelines for making flowchart.

5- الگورتھم کی تعریف کریں۔ فلو چارٹ بنانے کے لیے کوئی سی چھ گائیڈ لائنز تحریر کریں۔

6. What is meant by Variables?

6- متغیرات سے کیا مراد ہے؟ بیسیک میں متغیرات کو نام دینے کے قوانین بیان کریں۔

Describe rules of naming variables in BASIC.

7. What is Graphics? Explain graphic modes.

7- گرافکس کیا ہے؟ گرافک موڈز کی وضاحت کریں۔

PAPER CODE
NUMBER: 3832

2019 (A)
SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر
(139)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)
GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا سکیم)
گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا عین سے بھر

دیتے ہیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوال پر پچھ

سوالات ہرگز عمل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen

to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as

many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded

in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

(1) Program upgradation refers to _____ پروگرام کو بہتر بنانے سے مراد ہے۔ (1)

(A) Program Enhancement پروگرام کی بہتری

(B) Program Identification پروگرام کی شناخت

(C) Program Development پروگرام بنانا

(D) Program Implementation پروگرام کا اطلاق

(2) The diamond symbol represents the:- ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔ (2)

(A) Input / output ان پٹ / آؤٹ پٹ (B) Decision making فیصلہ سازی (C) Processing پراسیسنگ (D) Remarks ریمارکس

(3) _____ operator has the highest precedence. آپریٹرز سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔ (3)

(A) ^ (B) * (C) + (D) =

(4) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:- جی۔ڈبلیو۔بیسک میں ایک دہری اسمبل کے نام کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔ (4)

(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45

(5) Which of the following can not be used to EXIT from an error handling routine? ایرر ہینڈلنگ روٹین سے نکلنے کے لیے ان میں سے کون سا آپشن استعمال نہیں ہو سکتا؟ (5)

(A) RESUME (B) RESUME NEXT (C) END (D) STOP

(6) The statement x (30) will reserve ---- memory Locations. شیٹ x (30) --- میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔ (6)

(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں

(7) An element of an array is mentioned by its _____ ایک اے کے آرے کے آرگن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے۔ (7)

(A) Subscript سب سکرپٹ سے (B) Array آرے سے (C) Object آبجیکٹ سے (D) Name of element آرگن کے نام سے

(8) LEFT\$("Pakistan",3) = LEFT\$("Pakistan",3) برابر ہے۔ (8)

(A) 'Pak' (B) 'PAK' (C) 'Pa' (D) 'Kis'

(9) _____ of the following is not a valid graphic mode command. ان میں سے _____ درست گرافک موڈ کمانڈ نہیں ہے۔ (9)

(A) LINE (B) PSET (C) COLOR (D) DRAW

(10) Ctrl + Y is used for:- Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔ (10)

(A) Undo ان ڈو کے لیے (B) Find ڈھونڈنے کے لیے (C) Page Break پیج بریک کے لیے (D) Redo ری ڈو کے لیے